

WATERMATIC®

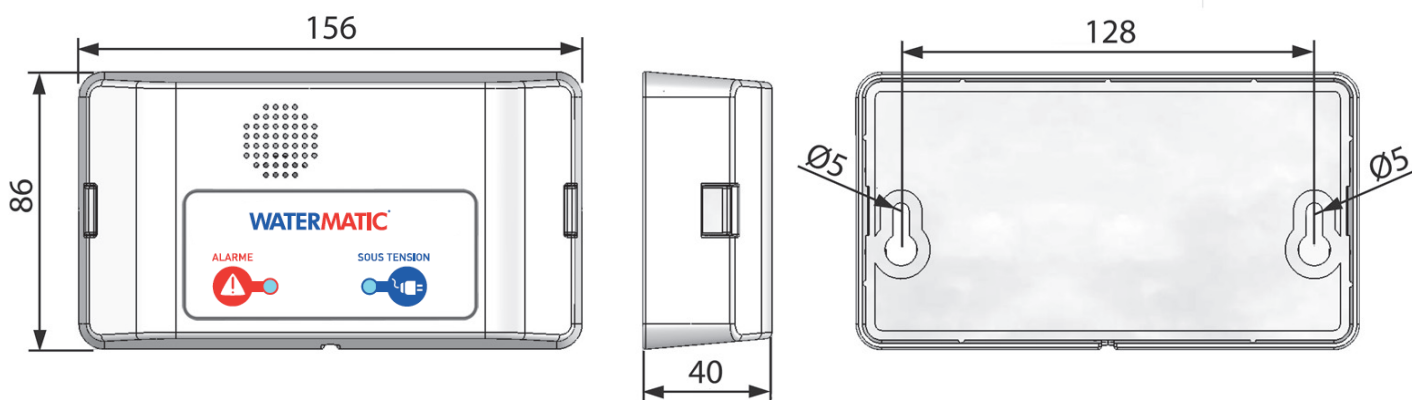
OPTION : Alarme déportée

Généralités

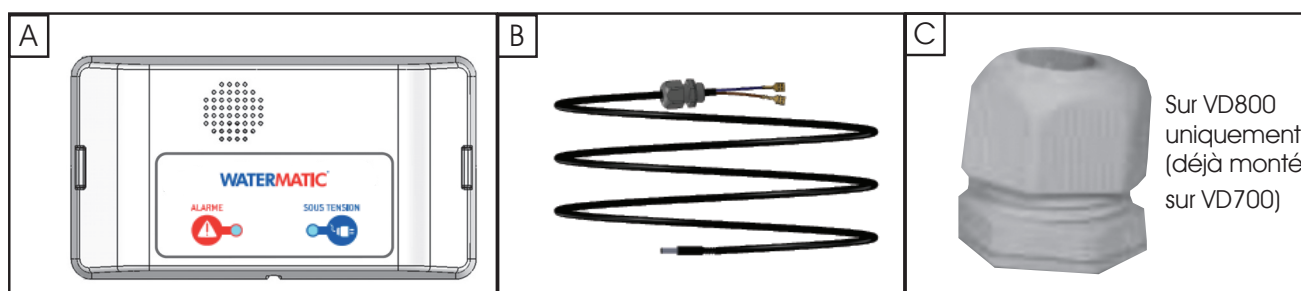
Le boîtier d'alarme déportée comprend 2 leds et 1 indicateur sonore.
Les codes émis vous permettront de rapidement identifier les défauts et y remédier dans les plus brefs délais.

Dimensions

La fixation du boîtier alarme peut s'effectuer sur un mur.



Pièces fournies



Installation

ALIMENTATION ELECTRIQUE et RACCORDEMENT DU BOITIER D'ALARME

Le boîtier de l'alarme déportée ne nécessite pas d'alimentation électrique indépendante. Cette alimentation se fait par l'intermédiaire de la carte électronique du VD700 ou VD800 :

1. Percez le boîtier de commande situé sur l'appareil (fig. 1). Connectez la prise jack (fig. 2)
2. Pour VD800 : Montez le presse étoupe (C) et passez le câble (B) du boîtier d'alarme (fig. 3)
3. Connectez les fils sur la carte du VD700 ou 800 (fig. 4).

En cas de coupure de courant, l'accumulateur prend le relais. Pour l'installer, veuillez dévisser le dos du boîtier.

Pour couper le buzzer, appuyez sur le bouton poussoir situé sous le boîtier d'alarme)

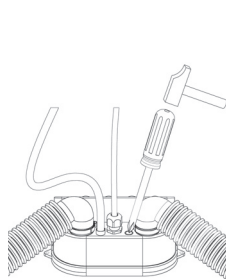


fig. 1

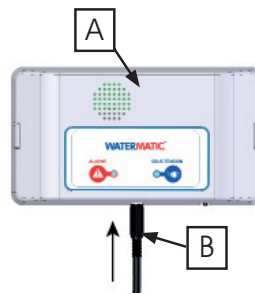


fig. 2



fig. 3
Pour VD800

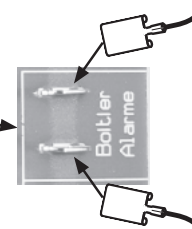
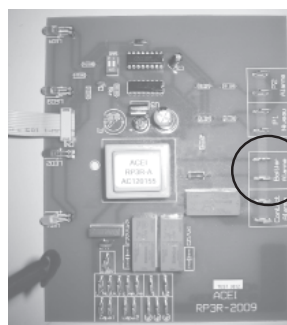
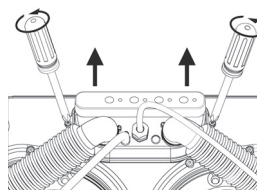


fig. 4



Dos du boîtier

CODES SIGNALISATION DES DEFAUTS :

Anomalie Constatée	Causes probables	Remèdes
La led rouge est allumée et le buzzer sonne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pompes bouchées 2. Pompes bloquées 3. Problèmes électriques moteurs 4. Afflux d'eau trop important 5. Carte électronique défectueuse 	Consulter le service après-vente Watermatic
La led jaune clignote et le buzzer sonne par intermittence	Défaut secteur sur l'appareil	Vérifier l'installation électrique



Led Rouge



Led Jaune

WATERMATIC

Z.I. Athélia III - Voie Antiope
13705 LA CIOTAT Cedex

Assistance technique consommateurs
Tél. : 0899 700 613
(1,349€ TTC/appel et 0,337€ TTC/minute)

De 8h30 à 12h15 et de 13h30 à 17h30
(du lundi au vendredi)

Notice d'installation

A lire attentivement et à conserver à titre d'informations

EMB927 - 12/11 - ind. 0